


# Ouvrir Paint

Paint est un programme de dessin qui vous permet de créer des dessins ou de modifier des images numériques. Paint vous permet aussi d'enregistrer des fichiers d'image à l'aide de différents formats de fichier.

Pour ouvrir Paint, cliquez sur le bouton **Démarrer** , sur **Tous les programmes**, sur **Accessoires**, puis sur **Paint**.








## Remarque

Vous pouvez également ouvrir Paint en procédant comme suit. Cliquez sur le bouton **Démarrer** . Dans la zone de **recherche**, tapez **Paint**, puis, dans la liste des résultats, double-cliquez sur **Paint**.

# Outils Paint

Paint est un programme qui vous permet de créer des dessins à partir d'une page blanche ou en superposition. Le programme contient une barre d'outils à gauche de la fenêtre. Les tableaux suivants montrent comment utiliser chaque outil de cette barre d'outils.

Outil	Description :
	Utilisez <i>Sélection libre</i> pour sélectionner les zones à la forme irrégulière de l'image. Cliquez sur <b>Sélection libre</b> , puis dans la zone des options sous la barre d'outils, cliquez sur un style d'arrière-plan. Faites glisser le pointeur pour sélectionner la portion de l'image que vous souhaitez utiliser.
	Utilisez <i>Sélectionner</i> pour sélectionner les zones rectangulaires ou carrées de l'image. Cliquez sur <b>Sélectionner</b> , puis dans la zone des options sous la barre d'outils, cliquez sur un style d'arrière-plan. Faites glisser le pointeur pour sélectionner la portion de l'image que vous souhaitez utiliser.
	Utilisez la <i>Gomme</i> pour effacer des zones de votre image. Cliquez sur <b>Gomme</b> , puis sur une taille de gomme en dessous de la boîte à outils, faites ensuite glisser la Gomme sur la zone de l'image à effacer. Les zones effacées seront remplacées par la couleur d'arrière-plan.
	Utilisez <i>Remplissage</i> pour remplir l'image en entier ou pour remplir de couleurs une forme contenue. Cliquez sur <b>Remplissage</b> , sur une couleur dans la Palette de couleurs, puis à l'intérieur de la zone à remplir. Pour supprimer la couleur et la remplacer par la couleur d'arrière-plan, cliquez avec le bouton droit sur la zone contenant la couleur à supprimer.
	Utilisez <i>Prélèvement d'une couleur</i> pour définir la couleur actuelle de premier plan ou d'arrière-plan. Cliquez sur <b>Prélèvement d'une couleur</b> ,

## Outil

## Description :

puis sur la couleur de votre image que vous souhaitez définir comme la couleur de premier plan, ou cliquez avec le bouton droit sur la couleur de votre image que vous souhaitez définir comme la couleur d'arrière plan.



Utilisez la *Loupe* pour agrandir une section de votre image. Cliquez sur **Loupe**, puis sur un niveau de zoom situé sous la barre d'outils. Utilisez les barres de défilement pour vous déplacer autour de l'image. Pour rétablir la vue en mode normal, cliquez sur la Loupe de nouveau, puis sur l'image.



Utilisez le *Pinceau* pour dessiner des lignes ou des courbes fines libres. Cliquez sur **Pinceau**, puis sur une couleur dans la Palette de couleurs, faites ensuite glisser le pointeur dans l'image pour dessiner. Pour dessiner à l'aide de la couleur d'arrière plan, cliquez avec le bouton droit tout en faisant glisser le pointeur.



Utilisez la *Brosse* pour peindre des lignes et des courbes épaisses ou libres. Cliquez sur **Brosse**, puis sur une forme sous la barre d'outils, cliquez sur une couleur dans la Palette de couleurs, faites ensuite glisser le pointeur pour peindre. Pour peindre à l'aide de la couleur d'arrière plan, cliquez avec le bouton droit tout en faisant glisser le pointeur.



Utilisez l'*Aérographe* pour créer un effet d'aérographe dans l'image. Cliquez sur **Aérographe**, puis sur un motif de pulvérisation sous la barre d'outils, cliquez sur une couleur dans la Palette de couleurs, faites ensuite glisser le pointeur pour peindre. Pour peindre à l'aide de la couleur d'arrière plan, cliquez avec le bouton droit tout en faisant glisser le pointeur.



Utilisez le *Texte* pour entrer du texte dans l'image. Cliquez sur **Texte**, puis dans la zone des options sous la barre d'outils, cliquez sur un style d'arrière-plan. Cliquez sur une couleur dans la Palette de couleurs, puis cliquez dans l'image et tapez votre texte. Vous pouvez redimensionner et déplacer la zone de texte, changer la police, modifier la taille de la police ainsi que la mise en forme du texte avant de cliquer sur un autre outil ou de cliquer en dehors de la zone de texte au sein de l'image.



Utilisez la *Ligne* pour dessiner une ligne droite. Cliquez sur **Ligne**, puis sur une largeur de ligne dans la zone des options sous la barre d'outils, cliquez sur une couleur dans la Palette de couleurs, faites ensuite glisser le pointeur dans l'image pour dessiner la ligne. Pour dessiner une ligne à l'aide de la couleur d'arrière plan, cliquez avec le bouton droit tout en faisant glisser le pointeur.



Utilisez la *Courbe* pour dessiner une ligne courbe et lissée. Cliquez sur **Courbe**, puis sur une largeur de ligne dans la zone des options sous la barre d'outils, cliquez sur une couleur dans la Palette de couleurs, faites

## Outil

## Description :

---

ensuite glisser le pointeur dans l'image pour dessiner une ligne droite. Une fois la ligne créée, cliquez sur la zone de l'image où vous souhaitez placer l'arc de la courbe, puis faites glisser le pointeur pour régler la courbe.

---



Utilisez le *Rectangle* pour dessiner des formes rectangulaires. Cliquez sur **Rectangle**, puis sur une couleur dans la Palette de couleurs, cliquez ensuite sur un style de rectangle dans la zone des options sous la barre d'outils.

Pour dessiner un rectangle, faites glisser le pointeur diagonalement dans la direction voulue. Pour dessiner un carré, maintenez la touche Maj enfoncée tout en faisant glisser.

---



Utilisez le *Polygone* pour créer une forme à plusieurs côtés. Cliquez sur **Polygone**, puis sur une couleur dans la Palette de couleurs, cliquez ensuite sur un style de polygone dans la zone des options sous la barre d'outils.

Pour dessiner un polygone, faites glisser le pointeur pour dessiner une ligne droite. Puis, cliquez sur chaque point où vous souhaitez faire apparaître des côtés supplémentaires. Double-cliquez lorsque vous avez terminé. Pour créer des côtés avec des angles à 45 ou 90 degrés, maintenez la touche Maj enfoncée lorsque vous créez les côtés.

---



Utilisez l'*Ellipse* pour créer des ellipses et des cercles. Cliquez sur **Ellipse**, puis sur une couleur dans la Palette de couleurs, cliquez ensuite sur un style de remplissage dans la zone des options sous la barre d'outils.

Pour dessiner une ellipse, faites glisser le pointeur. Pour dessiner un cercle, maintenez la touche Maj enfoncée tout en faisant glisser.

---



Utilisez le *Rectangle arrondi* pour dessiner des formes rectangulaires aux bords arrondis. Cliquez sur **Rectangle**, puis sur une couleur dans la Palette de couleurs, cliquez ensuite sur un style de remplissage dans la zone des options sous la barre d'outils.

Pour dessiner un rectangle arrondi, faites glisser le pointeur diagonalement dans la direction voulue. Pour dessiner un carré avec des bords arrondis, maintenez la touche Maj enfoncée tout en faisant glisser.

---

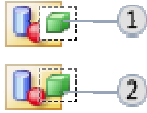


La *Palette de couleurs* affiche les couleurs actuelles de premier plan et d'arrière-plan. Pour peindre à l'aide de la couleur de premier plan sélectionnée, faites glisser le pointeur. Pour peindre à l'aide de la couleur d'arrière plan sélectionnée, cliquez avec le bouton droit tout en faisant glisser le pointeur. Pour modifier la couleur actuelle de premier plan, cliquez sur un carré de couleur disponible. Pour modifier la couleur d'arrière plan, cliquez avec le bouton droit sur un carré de couleur disponible. Pour mélanger une nouvelle couleur, double-cliquez sur un

---

**Outil****Description :**

carré de couleur, puis cliquez sur **Définir les couleurs personnalisées**.

**Option****Description :**

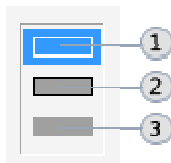
① Arrière-plan uni

② Arrière-plan transparent

Choisissez Arrière-plan uni ou Arrière-plan transparent lorsque vous copiez et collez une portion d'une image à l'aide de l'outil Sélection ou Sélection libre. Lorsque vous utilisez l'option Arrière-plan uni, la couleur d'arrière-plan est intégrée à votre sélection lorsque vous la collez dans l'image. Lorsque vous utilisez l'option Arrière-plan transparent, la couleur d'arrière-plan n'est pas intégrée à la sélection, les zones utilisant cette couleur sont donc transparentes et permettent au reste de l'image d'apparaître à sa place.



Choisissez l'épaisseur de ligne souhaitée lorsque vous dessinez des lignes et des courbes.



① Contour

② Contour avec remplissage

③ Uni

Choisissez l'effet de remplissage souhaité lorsque vous dessinez des formes.

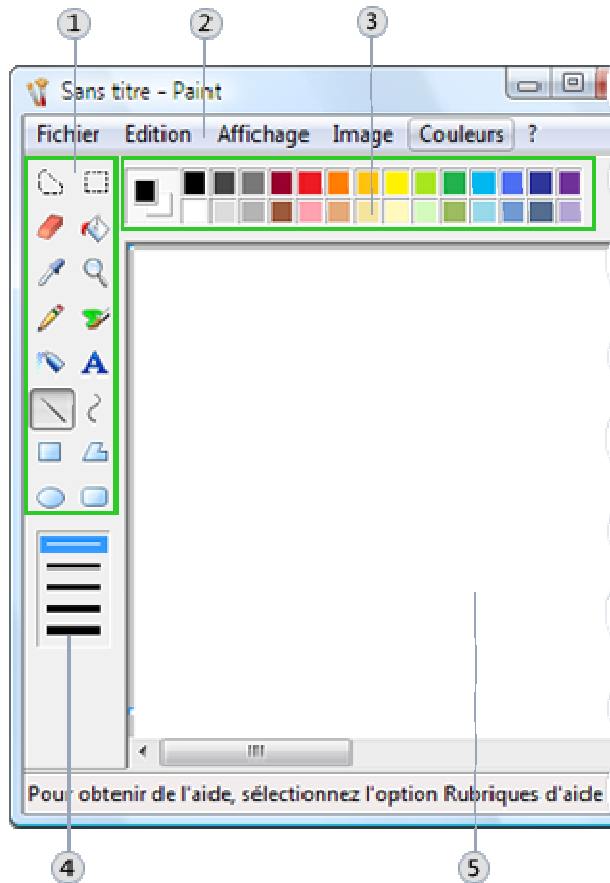
## Utilisation de Paint

Le programme Paint permet de dessiner, de colorier et de modifier des images. Vous pouvez utiliser Paint comme un cahier de croquis numérique pour dessiner des images et des projets créatifs simples ou pour ajouter du texte et des éléments à d'autres images, par exemple celles que vous avez prises avec votre appareil photo numérique.

## Les différentes parties de Paint

Pour ouvrir Paint, cliquez sur le bouton **Démarrer** , cliquez sur **Tous les programmes**, cliquez sur **Accessoires**, puis sur **Paint**.

Lorsque vous démarrez Paint, la fenêtre qui apparaît est presque vide, avec seulement quelques outils pour dessiner et peindre. L'illustration suivante montre les différentes parties de la fenêtre Paint :




- ① Boîte à outils
- ② Barre de menus
- ③ Palette de couleurs
- ④ Zone Options
- ⑤ Zone de dessin

## Utilisation des outils

Paint comporte un ensemble pratique d'outils de dessin dans la boîte à outils. Vous pouvez utiliser ces outils pour créer des dessins à main levée et ajouter différentes formes à vos images.

### Tracer un trait

Certains outils comme le crayon, le pinceau, la ligne et la courbe vous permettent de tracer différents traits droits, courbes ou dentelés. Votre tracé est déterminé par la façon dont vous déplacez la souris au cours du dessin. Par exemple, vous pouvez utiliser l'outil Ligne pour tracer un trait droit.

1. Dans la boîte à outils, cliquez sur l'outil **Ligne** .
2. Dans la palette de couleurs, cliquez sur la couleur que vous voulez utiliser.
3. Pour dessiner, faites glisser le pointeur de la souris sur la zone de dessin.

### Tracer un trait sinueux

Dans vos dessins, vous n'êtes pas restreint à tracer des traits droits. Par exemple, vous pouvez utiliser l'outil Courbe pour dessiner des courbes régulières. Le Crayon et le Pinceau peuvent servir à tracer des formes à main levée, complètement aléatoires.

1. Dans la boîte à outils, cliquez sur l'outil **Crayon** .

2. Dans la palette de couleurs, cliquez sur la couleur que vous voulez utiliser.
3. Pour dessiner, faites glisser le pointeur de la souris sur la zone de dessin.




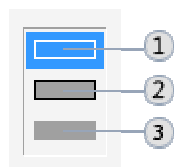
### Conseil

Pour tracer un trait plus épais, utilisez plutôt le Pinceau. Vous pouvez le personnaliser avec différentes épaisseurs.

### Tracer une forme

Certains outils, comme le Rectangle et l'Ellipse vous permettent d'ajouter des formes à votre dessin. La technique est la même, quelle que soit la forme que vous choisissez. Par exemple, vous pouvez utiliser l'outil **Polygone** pour dessiner un polygone, une forme pouvant être composée de n'importe quel nombre de faces.

1. Dans la boîte à outils, cliquez sur l'outil **Polygone** .
2. Dans la zone Options, cliquez sur un style de remplissage :




Options de remplissage

- 1 Contour
- 2 Contour avec remplissage
- 3 Uni

- **Contour.** Votre forme est uniquement composée d'un contour, l'intérieur étant transparent.
  - **Contour avec remplissage.** Votre forme est remplie de la couleur d'arrière-plan actuelle. (Pour définir une couleur d'arrière-plan dans la zone Couleur, cliquez avec le bouton droit sur une couleur).
  - **Unie.** Votre forme est remplie de la couleur d'arrière-plan actuelle, mais ne possède pas de contour.
3. Pour ajouter un polygone, faites glisser le pointeur de la souris sur la zone de dessin, puis cliquez pour terminer la première face.
  4. Faites glisser le pointeur pour créer la face suivante, puis cliquez pour terminer cette face. Répétez cette opération autant de fois que nécessaire pour ajouter le nombre de faces voulu.
  5. Pour créer la dernière face et fermer le polygone, double-cliquez.

### Supprimer une partie de l'image


Si vous faites une erreur ou souhaitez modifier une partie d'une image, utilisez la gomme. Par défaut, la gomme remplace toutes les zones que vous effacez par du blanc, mais vous pouvez changer la couleur de la gomme. Ainsi, si vous définissez la couleur de la gomme en jaune, tout ce que vous effacez prend la couleur jaune.

1. Dans la boîte à outils, cliquez sur l'outil **Gomme** .
2. Dans la palette de couleurs, cliquez avec le bouton droit sur la couleur avec laquelle vous voulez effacer. Si vous voulez effacer avec du blanc, ne sélectionnez aucune couleur.
3. Faites glisser le pointeur de la souris sur la zone à effacer.

## Modification de l'effet des outils de dessin

C'est dans la zone Options, située sous la boîte à outils, que vous pouvez modifier l'action de dessin d'un outil. Vous pouvez définir l'épaisseur du pinceau des outils (qui affecte la force de votre dessin sur l'écran) et déterminer si les formes que vous dessinez doivent être avec contour ou unies.

### Modifier le type de trait du pinceau

1. Dans la boîte à outils, cliquez sur l'outil **Pinceau** .
2. Dans la zone Options, cliquez sur la forme de pinceau avec laquelle vous voulez peindre.



*Image des options du pinceau*

3. Pour peindre, faites glisser le pointeur de la souris sur la zone de dessin.

## Enregistrement d'une image

Enregistrez fréquemment l'image, de sorte à ne pas perdre votre travail par inadvertance. Pour ce faire, cliquez dans le menu **Fichier** sur **Enregistrer**. Toutes les modifications que vous avez effectuées sur l'image depuis le dernier enregistrement sont enregistrées.

Toutefois, la toute première fois où vous enregistrez une nouvelle image, vous devez lui donner un nom de fichier. Procédez comme suit :

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Enregistrer**.
2. Dans la zone de liste **Type**, sélectionnez le format de votre choix.
3. Dans la zone **Nom du fichier**, tapez un nom.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.